#include <stdio.h>

#include <string.h>

#include <math.h>

#include <stdlib.h>

#define MAX 100000

int heap [MAX];

int size=0;

int delete[200001];

void swap(int \*a,int \*b){

    int temp=\*a;

    \*a=\*b;

    \*b=temp;

}

void h\_up(int idx){

    while(idx>0){

        int parent=(idx-1)/2;

        if(heap[parent]>heap[idx]){

            swap(&heap[parent],&heap[idx]);

            idx=parent;

        }else break;

    }

}

void h\_down(int idx){

    while(1){

        int left=2\*idx+1;

        int right=2\*idx+2;

        int small=idx;

        if(left<size && heap [left]<heap[small]) small=left;

        if(right<size && heap[right]<heap[small]) small=right;

        if(small!=idx){

            swap(&heap[small],&heap[idx]);

            idx=small;

        }else break;

    }

}

void insert(int x){

    heap[size]=x;

    size++;

    h\_up(size-1);

}

void delete\_val(int x){

    delete[x+100000]=1;

}

void clean\_top(){

    while(size>0 && delete[heap[0]+100000]){

        delete[heap[0]+100000]=0;

        heap[0]=heap[size-1];

        size--;

        h\_down(0);

    }

}

int get\_min(){

    clean\_top();

    return heap[0];

}

int main() {

    /\* Enter your code here. Read input from STDIN. Print output to STDOUT \*/

    int q;

    scanf("%d",&q);

    for(int i=0;i<q;i++){

        int type,val;

        scanf("%d",&type);

        if(type==1){

            scanf("%d",&val);

            insert(val);

        }else if(type==2){

            scanf("%d",&val);

            delete\_val(val);

        }else if(type==3){

            printf("%d\n",get\_min());

        }

    }

    return 0;

}